Arquitectura del proyecto

## Descripción General

El proyecto consiste en un sistema de administración y control de los equipos biomédicos a los cuales se les realiza mantenimiento, dando la posibilidad a los colaboradores de registrar sus tareas y a los clientes de observar dicho historial, lo anterior para una gestión más organizada.

# Descripción del Proyecto

## Un poco sobre nosotros

Colombia-tech, es una empresa Colombiana de desarrollo de software enfocada al desarrollo de soluciones para el sector salud.

## Objetivos del Proyecto

1. Diseño de la aplicación.

2. Desarrollo de la aplicación

## 

## Especificaciones con las que va contar La aplicación

* Módulo Administrador
* Módulo Usuario
* Módulo Auth
* Módulo equipos
* Módulo Mantenimiento

# Principales herramientas a usar

### Node JS

Permite crear de aplicaciones web, ya que es capaz de manejar una gran cantidad de

conexiones simultáneas con un alto nivel de rendimiento, lo que equivale a una alta

escalabilidad.

Estas características son importantes ya que la aplicación tendrá una gran cantidad de

usuarios al mismo tiempo.

### Angular

Angular es un framework para aplicaciones web de código abierto, mantenido por Google.

Se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página, ya que maneja una

filosofía de "Single page application" la cual da una experiencia de velocidad al usuario.

### Express JS

Es un framework de desarrollo de aplicaciones web minimalista para Node.js. Es robusto,

rápido, flexible y muy simple.

### MongoDB

MongoDB es una base de datos orientada a documentos. Esto quiere decir que en lugar de

guardar los datos en registros, guarda los datos en documentos.

Las características que más destacaría de MongoDB son su velocidad y su rico pero sencillo sistema de consulta de los contenidos de la base de datos. Se podría decir que alcanza un balance perfecto entre rendimiento y funcionalidad.

### Git

Git es un software de control de versiones, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos.

## Estructura de la base de datos

El proyecto contará con 3 entidades principales, a continuación podrá ver una descripción de cada una de ellas.

* Clínicas: Guardará la información de cada una de las clínicas registradas y los equipos que hayan inscrito previamente para realizar mantenimiento.
* Trabajadores:
  + Nombre
  + Contacto
  + Hoja de vida actualizada
* Equipos:
  + Nombre
  + Foto
  + Descripción
  + Especificaciones